

このページは練習用のページです。適当に書き散らかして下さい。勝手に消されるのでその辺は注意。

記載の方法は上部の[ヘルプ](#)を参照のこと。

テストテスト書き込みのテストです

Irregular 掲示板の RSS

文章投稿テスト

星間連盟期のメック

新たに判明した事実

3072年頃、中心領域では“地球帝国メモリー・コア”なるものが発見されました。この“地球帝国メモリー・コア”は過去にグレイ・デス軍団が発見したヘルム・メモリー・コアほど衝撃的なものではありませんが、埋もれていた多くの新事実を明らかにするものでした。特に、星間連盟期や“戦争の時代”のメックについて。“地球帝国メモリー・コア”は、星間連盟防衛軍(SLDF)の主力部隊である近衛部隊(ロイヤル・ユニット、もしくは王立部隊)が従来に考えられていたものよりも遙かに先進的なメックを配備していた事を示していたのです。例えば、ブラックナイトにはBL-6b-KNT型、キングクラブにはKGC-001型といったものが存在しており、それらは近衛部隊に集中配備されている(もしくはされる予定)ものでした。その上、コムスターが制作したTR:2750で彼等が記述していたものとは違い、TR:2750に掲載されたメック群は実際には広く普及していたらしいとの事実も明らかになりました。コムスターが何故、その様な誤解を過去にしまったのかは、恐らくケレンスキー将軍がSLDFの大半を引き連れて中心領域を離脱する際に、

軽量級

Type/Model: Modified Wasp

Tech: Inner Sphere / 3025

Config: Biped BattleMech

Rules: Level 2, Standard design

Mass: 20 tons

Chassis: Standard

Power Plant: 120 GM Fusion

Walking Speed: 64.8 km/h

Maximum Speed: 97.2 km/h

Jump Jets: 6 Standard Jump Jets

Jump Capacity: 180 meters

Armor Type: Standard

Armament:

- 1 SRM 2
- 2 Machine Guns

Manufacturer: (Unknown)

Location: (Unknown)

Communications System: (Unknown)
 Targeting & Tracking System: (Unknown)

 Type/Model: Modified Wasp

Mass: 20 tons

Equipment:	Crits	Mass
Int. Struct.: 33 pts Standard	0	2.00
Engine: 120 Fusion	6	4.00

Walking MP: 6
 Running MP: 9
 Jumping MP: 6

Heat Sinks: 10 Single 6 .00

(Heat Sink Loc: 1 LT, 1 RT, 2 LL, 2 RL)

Gyro:	4	2.00
Cockpit, Life Supt., Sensors:	5	3.00
Actuators: L: Sh+UA+LA+H R: Sh+UA+LA+H	16	.00
Armor Factor: 40 pts Standard	0	2.50

	Internal Structure	Armor Value
Head:	3	8
Center Torso:	6	6
Center Torso (Rear):		2
L/R Side Torso:	5	4/4
L/R Side Torso (Rear):		1/1
L/R Arm:	3	3/3
L/R Leg:	4	4/4

Weapons and Equipment Loc Heat Ammo Crits Mass

 1 SRM 2 RA 2 50 2 2.00

(Ammo Locations: 1 CT)

1 Machine Gun RT 0 100 2 1.00

(Ammo Locations: 1 CT)

1 Machine Gun LT 0 1 .50
 6 Standard Jump Jets: 6 3.00

(Jump Jet Loc: 3 LT, 3 RT)

TOTALS: 2 48 20.00
Crits & Tons Left: 30 .00

Calculated Factors:

Total Cost: 1,605,240 C-Bills
Battle Value 2: 271 (old BV = 235)
Cost per BV2: 5,923.39
Weapon Value: 27 / 27 (Ratio = .10 / .10)
Damage Factors: SRDmg = 4; MRDmg = 0; LRDmg = 0
BattleForce2: MP: 6J, Armor/Structure: 1/2

Damage PB/M/L: 1/-/-, Overheat: 0
Class: ML; Point Value: 3

バトルテック世界

31世紀。

人類は幾千もの星系に進出し、幾つもの強大な帝国が覇権を争い続けていた。

バトルメック。

戦場の趨勢を握る、戦場の覇者。

核融合エンジンで駆動する10メートルを越える巨人が、単繊維ダイヤモンドを編み込んだ窒化硼素と整列化クリスタル鋼鉄の複層装甲を纏い、巨大な機関砲、ミサイルランチャー、レーザー砲、荷電粒子砲を抱え、戦場を我が物顔で闊歩する。

それを駆る者、メックウォーリア。

苛烈なまでの訓練を越えてなお、選別され、生き残ってきた精鋭中の精鋭、現代の騎士。

歴史は彼らの栄光と伝説の記録である。

コメントの投稿

- ・こめこめ - ほ (2008年02月24日12時38分58秒)
- ・書き込みテスト - Rs (2008年03月03日23時05分56秒)
- ・書けたかな? - 渋谷 (2009年08月01日23時46分57秒)